



**Informace**  
**odboru 73 – Procesní agendy a regulace hazardu**  
**pro obecní úřady**

**KE ZMĚNÁM V INFORMAČNÍM SYSTÉMU SDSL – OBCE**

Ministerstvo financí, odbor 73 – Procesní agendy a regulace hazardu za účelem upozornění obecních úřadů na změny provedené v informačním systému SDSL – Obce vydává tuto informaci.

**2. 12. 2024**

**Verze 1.0**

Odbor Procesní agendy a regulace hazardu Ministerstva financí zveřejňuje tuto informaci za účelem informování obecních úřadů o změnách v informačním systému SDSL – Obce, které dopadají na výkon jejich činnosti.

S okamžitou platností **již není nutné posílat dokumenty, které obecní úřad obdržel od provozovatele hazardních her v rámci plnění povinnosti oznámení změn skutečností** podle § 86 odst. 2 a § 87 odst. 3 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (např. nové osvědčení o provozuschopnosti, aktualizované půdorysné vymezení herního prostoru, změnu nájemní smlouvy) Ministerstvu financí na e-mailovou adresu [HelpdeskSDSL@mfc.cz](mailto:HelpdeskSDSL@mfc.cz). Nově budou moci obecní úřady i v případě již vydaného povolení k umístění herního prostoru měnit čísla osvědčení o provozuschopnosti (na osvědčení o provozuschopnosti uvedeno jako „Identifikátor“) či vkládat aktualizované povinné přílohy samy přímo v informačním systému SDSL – Obce (obdobně jako při vydávání zcela nového povolení k umístění herního prostoru). Výše uvedené platí i zpětně, tedy obecní úřad může sám do SDSL – Obce vkládat i výše uvedené dokumenty, které došly před vydáním této informace. V tomto ohledu je **zapotřebí ze strany obecních úřadů provést kontrolu**, zda jsou u platných povolení k umístění herního prostoru v IS SDSL – Obce **aktuální přílohy**, tedy ty, které provozovatel hazardní hry v návaznosti na povinnost oznámení změn skutečností poslal jako poslední. To tedy platí i pro osvědčení o provozuschopnosti. **Kontrolu aktuálnosti osvědčení o provozuschopnosti a dalších povinných příloh v IS SDSL – Obce je nutné provést i v tom případě, že již ze strany obecního úřadu došlo k odeslání aktualizovaných dokumentů Ministerstvu financí** na e-mail [HelpdeskSDSL@mfc.cz](mailto:HelpdeskSDSL@mfc.cz). V případě více obdržených osvědčení o provozuschopnosti pro jedno zařízení není nutné zadávat do IS SDSL – Obce všechna, ale pouze to aktuální.

Druhou změnou je, že informační systém SDSL – Obce nově při vydávání povolení k umístění herního prostoru kontroluje, zda platnost tohoto povolení k umístění herního prostoru nepřesahuje platnost pouze základního povolení pro druh hazardní hry, který má být v daném herním prostoru hlavní činností (u herny technická hra, u kasina živá hra).

Před touto úpravou informační systém SDSL – Obce při vydávání povolení k umístění kasina kontroloval, zda požadovaná platnost povolení k umístění kasina nepřesahuje nejen platnost základního povolení pro živou hru, ale i platnost základního povolení pro technickou hru či bingo (pokud tyto hry měly být v kasinu také provozovány). Mohla tak nastat situace, kdy informační systém SDSL – Obce neumožnil vydání povolení k umístění kasina, ve kterém měla být kromě živé hry provozována i technická hra, na dobu 3 let, pokud základní povolení pro technickou hru mělo platnost méně než 3 roky, a to i přesto, že základní povolení pro živou hru (tj. hlavní činnost) mělo platnost delší než 3 roky. V takovém případě by tedy bylo v souladu s právní úpravou vydat povolení k umístění kasina s platností 3 let, přesto tomu dříve informační systém SDSL – Obce bránil, jelikož v tomto případě umožňoval vydání povolení k umístění kasina maximálně na dobu shodnou s platností základního povolení pro

technickou hru. Tato překážka pak musela být individuálně řešena s Ministerstvem financí přes e-mailovou adresu [HelpdeskSDSL@mfcz.cz](mailto:HelpdeskSDSL@mfcz.cz).

Z důvodu výše uvedených změn byl aktualizován Metodický návod pro obsluhu modulu informačního systému SDSL – Obce v Návodě tohoto informačního systému, kde je podrobně popsán nový postup zadávání údajů o vydaném povolení k umístění herního prostoru a jeho změnách.